

DİJİTAL OYUN SEKTÖRÜ KÜMELENME PROJESİ (HİSER) DUYURUSU

Ticaret Bakanlığı'nın 2015/8 sayılı "Hizmet Sektörü Rekabet Gücünün Artırılması Projesi Desteği (HİSER)" kapsamında ve Odamız koordinasyonunda **dijital oyun sektörüne yönelik kümeleme projesi** hayata geçirilecektir. Başvurular sonrası **dijital oyun kümesi oluşturulacaktır.**

Proje kapsamında %75'i Bakanlık destekli faaliyetler ile dijital oyun projeleri geliştirilmesini sağlayan firmaların uluslararası pazarların gerekliliği olan standartlara ulaşması sağlanarak **ihracata yönelik rekabet güçlerinin artırılması ve hedef pazarlarda yeni iş bağlantıları geliştirilmesi hedeflenmektedir.**



PROJE SÜRECİ & FAALİYETLER



İHTİYAÇ ANALİZİ

Firma bazlı analizler sonrası küme yol haritası oluşturulur.



TEKNİK EĞİTİM & DANIŞMANLIK PROGRAMLARI

Hedef pazarların ihtiyaç duyduğu uluslararası standartların sağlanması için departman bazlı teknik iyileştirme programları uygulanır.



YURTDIŞI PAZARLAMA FAALİYETLERİ

Hedef pazarlarda, alıcıların katıldığı global etkinliklere katılım sağlanır ve b2b network etkinlikleri düzenlenir.



YURTIÇİ PAZARLAMA FAALİYETLERİ

Uluslararası alıcılar ve yatırımcılar davet edilerek b2b network etkinlikleri düzenlenir.

PROJE KATILIM BAŞVURUSU

"Proje Başvuru Formu"
için tıklayınız.

SON BAŞVURU TARİHİ
15 KASIM 2019

İLETİŞİM

Onur Çetintaş | İTO / Proje & İş Geliştirme Md.
M: 505-930-2991 | T: 212-455-4774
E: onur.cetintas@ito.org.tr

PROJE KATILIM ŞARTLARI

- Proje başında katılım bedelini (500 USD) ödemek,
- İTO üyesi ve en az limited şirketi statüsünde olmak,
- Başka bir HİSER projesinde eş zamanlı yer almamak,
- Katılım gösterilen her bir Proje faaliyeti için %25'lik katkıyı karşılamak,

TEKNİK KRİTERLER

Oyun Stüdyoları: Piyasaya çıkmış bir oyunu olmak veya ilk projesini geliştiren stüdyolar için aşağıdakilerden birini karşılamak;

- "Game Design Document"ı tamamlamış olmak
- Karakter, UI/UX, Harita/Bölüm tasarımlarını bitirmiş olmak
- Projesine en az 100.000TL yatırım almış olmak

Oyun Stüdyolarına Dış Kaynak Hizmeti Veren Stüdyolar: En az 3 dijital oyun projesine aşağıda belirtilen hizmetlerden birini sağlamış olmak;

- Oyun müzik veya ses tasarımı
- Karakter tasarım ve modellemesi
- CGI veya 2D art tasarımı

Ekosisteme Yazılımsal Çözümler Sunan Firmalar: Oyun geliştiren firmaların kullandığı üretim veya ihracata direkt faydası olan yazılımsal hizmet, çözüm veya platformları sunmuş olmak.

"Proje Başvuru Formu"na ve "Katılımcı Talep Yazısı"na verilen yanıtlar çerçevesinde başvurular değerlendirilecektir.